



I. CEL ROZGRYWEK

- popularyzacja halowej piłki nożnej wśród mieszkańców Gminy Ostróda
- propagowanie aktywności sportowej jako formy spędzenia wolnego czasu
- wyłowienie najlepszej halowej drużyny piłkarskiej Gminy Ostróda przy zachowaniu zasad sportowej
 - rywalizacji, szacunku dla rywali, poszanowania godności osobistej i bezpieczeństwa uczestników.

II. ORGANIZATOR

Organizatorem rozgrywek jest Gmina Ostróda.

III. TERMIN i MIEJSCE

Rozgrywki odbywać się będą w piątki, soboty i niedziele w godz. 15.00 – 21.00 zgodnie z ustalonym terminarzem. Miejscem ligi jest hala sportowa Zespołu Szkół w Samborowie.

IV. UCZESTNICTWO, ZAWODNICY

1. drużyny, mieszkańcy Gminy Ostróda

2. Dopuszcza się możliwość posiadania w składach zawodników spoza Gminy Ostróda (bez ograniczeń)
3. Drużyny swój udział w rozgrywkach muszą zgłosić do 30.11.2022 r. (termin ostateczny) wraz z kartą zgłoszeniową 15 zawodników na druku dostarczonym przez Organizatora (załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu) do rozgrywek (ze wskazaniem kapitana i kierownika drużyny, numerem telefonu oraz e-mail) oraz wpłaty wpisowego w wysokości: **650 zł**
4. Każda drużyna do rozgrywek może zgłosić 15 zawodników - ukończony 16 rok życia przed ukończeniem 18 roku zgoda opiekunów prawnych. **Organizator dopuszcza możliwość dopisywania zawodnika/ów do składów do 3 kolejki spotkań.**
5. W trakcie rozgrywek zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę,
6. W przypadku gry nieuprawnionego zawodnika zespół zostanie ukarany walkowerem
7. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w Gminnej Lidze Halowej.
8. Podpisując się na karcie zgłoszeniowej zawodnik jednocześnie oświadcza, że nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do uczestnictwa w Gminnej Lidze Halowej.

V. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Termin, godzinę oraz miejsce zawodów wyznacza organizator.
2. Mecze GLH prowadzą sędziowie wytypowani przez organizatora.
3. Organizator zapewnia **podstawową opiekę medyczną.**

4. System rozgrywek: w zależności od ilości uczestniczących drużyn
5. W rozgrywkach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy wpisani na listę zgłoszeń.
6. W meczu mogą grać tylko zawodnicy, którzy są wpisani w protokole meczowym.
7. Na jedno spotkanie przypada jeden protokół meczowy wypełniany przez Organizatora (na podstawie karty zgłoszeniowej). Drużyny uzupełniają tylko numery poszczególnych zawodników.
8. Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt, za przegrane 0 pkt.
9. O kolejności miejsc decyduje:
 - większa ilość zdobytych punktów z całości rozgrywek,
 - **w przypadku równej ilości punktów przez:**
 - **dwa zespoły- bezpośrednie spotkanie,**
 - **trzy i więcej tzw. mała tabela (wyniki spotkań bezpośrednich)**
 - większa różnica bramek z całości,
 - większa ilość zdobytych bramek,
 - mniejsza ilość straconych bramek
 - w przypadku dalszej równości zarządza się mecz dodatkowy (dotyczy miejsc I-III)
- 10. Terminy meczów wyznaczonych przez organizatora są terminami ostatecznymi i nie podlegają zmianie.**
- 11. Organizator zastrzega sobie ewentualną możliwość zmiany terminów meczów w uzasadnionych przypadkach losowych niezależnych od organizatora.**
12. W przypadku niestawienia się drużyny na wyznaczone spotkanie (walkower) weryfikuje się w stosunku bramkowym 0:5.

W przypadku niestawienia się obydwu drużyn i nie odbycia się meczu w wyznaczonym przez organizatora terminie, pojedynek jest weryfikowany jako obustronny walkower.

W przypadku dwukrotnego niestawienia się drużyny w wyznaczonych przez organizatora terminach, drużyna zostaje wykluczona z rozgrywek. Kwota wpisowego nie podlega zwrotowi.

Jeżeli drużyna wykluczona z rozgrywek nie rozegra minimum 50% zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane.
13. Zawodnicy powinni posiadać przy sobie dokument tożsamości – kapitan lub organizator ma prawo do weryfikacji tożsamości zawodnika.
14. Organizator sugeruje, aby zawodnicy posiadali jednakowe kolorystycznie stroje sportowe.
15. Zawodnicy obowiązkowo muszą posiadać obuwie halowe.
16. Kapitan i kierownik drużyny są jedynymi osobami do reprezentowania drużyny w kontaktach z organizatorem w sprawach związanych z rozgrywkami ligi.
17. Za usterki i szkody stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą kierownicy drużyn.

VI. ZASADY GRY

1. Aby rozpocząć zawody na boisku musi znajdować się, co najmniej 4 zawodników.
2. Zdekompletowanie drużyny podczas meczu do 3 zawodników spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 5:0 lub uznania korzystniejszego wyniku (kontuzje, brak zawodników rezerwowych, wykluczenie przez otrzymanie czerwonych kartek).
3. Drużyna zostanie ukarana walkowerem gdy drużyna nie stanie punktualnie do zawodów po upływie **10 minut** od regulaminowego czasu rozpoczęcia meczu.

VII. PRZEPISY GRY

1. Czas gry 2x15 min. Czas gry zatrzymywany jest przy udzieleniu napomnienia (żółta kartka), wykluczenia (czerwona kartka), rzucie karnym oraz komunikacie sędziego o zatrzymaniu czasu gry.
2. Każdy stały fragment należy wykonać w ciągu 4 sekund od powstania możliwości jego wykonania.
3. Podczas walki z przeciwnikiem zabrania się wykonywania wślizgów, wykonanie wślizgów dopuszcza się w momencie gry piłka jest w grze, ale nie jest przy niej zawodnik drużyny przeciwnej.
4. Rzuty z autu wykonujemy zza linii bocznej lub z linii. Wykonanie autu z boiska lub gdy piłka nie jest stojąca oznacza stratę i aut wykonuje drużyna przeciwna.
5. W sytuacji gdy piłka trafi w konstrukcję dachową wykonywany jest aut z linii bocznej.
6. W momencie wykonania stałego fragmentu gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą odsunąć się 5m od piłki. **W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników drużyny broniącej tworzy „mur”, wszyscy gracze muszą drużyny atakującej pozostać co najmniej 1m od „muru” dopóki piłka nie znajdzie się w grze. Kara za złamanie tego przepisu skutkuje rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia dla drużyny przeciwnej.**
7. Bramkarz nie może zdobyć bezpośrednio bramki ręką.
8. Rzut karny wykonuje się z odległości 6m – bramkarz do czasu wprowadzenia piłki pozostaje na linii bramkowej.

Przewinienia:

Otrzymywanie napomnień lub wykluczeń (tj. żółtych lub czerwonych kartek) podczas trwania zawodów.

- Zawodnik otrzymujący napomnienie, czyli żółtą kartkę schodzi z boiska na karę 1 minuty.

- Zawodnik który otrzymał 2 żółte kartki w trakcie jednego meczu – schodzi z boiska do zakończenia spotkania. Nie jest jednak zawieszony w kolejnym meczu. Chyba że, drugi faul był traktowany jako czerwona kartka, wtedy zawieszony zostanie odpowiednio wg kar za czerwone kartki.

Żółte kartki

- Jest winny niesportowego zachowania.

- Słownie lub czynnie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziowskich.

- Uporczywie narusza przepisy gry.

- Opóźnia wznowienie gry.

- Nie zachowuje wymaganej odległości od piłki podczas wykonywania stałych fragmentów gry.
- Dokonuje nierozważnego ataku w przeciwnika.
- Popęnia przewinienie które zostanie zakwalifikowane jako przerwanie korzystnej akcji.

Czerwone kartki

- Przewinienia karane wykluczeniem z gry wynikające z przepisów obowiązujących podczas rozgrywek PZPN.
- Popęnia poważny, rażący faul.
- Zachowuje się gwałtownie i agresywnie.
- Pluje na przeciwnika lub inną osobę.
- Pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki zagrywając piłkę ręką (nie dot. bramkarza we własnym polu karnym).
- Pozbawia realnej szansy do zdobycia bramki przez przeciwnika zmierzającego w tym kierunku, popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym.
- Używa ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka lub tym podobnych gestów.

Kary dyscyplinarne dla zawodników którzy otrzymali bezpośrednio wykluczenie w trakcie meczu:

- Pozbawienie przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki – 1 mecz absencji.
- Poważny rażący faul - od 2 do 5 meczów absencji (w zależności od wagi i ciężkości przewinienia)
- Agresywne i nie sportowe zachowania – od 2 do 5 meczów absencji.
- Zawodnik który narusza nietykalność sędziego jest automatycznie wykluczony z gry i wyłączony, do ich zakończenia.

Przy naruszeniu nietykalności cielesnej sędziego, sędzia przerywa i jednocześnie kończy mecz. Walkowerem ukarana zostaje drużyna, której zawodnik spowodował wykroczenie, a winny zawodnik zostaje automatycznie zdyskwalifikowany do końca rozgrywek **bez możliwości odwoływania się od powyższej decyzji.**

VIII. NAGRODY

1. Mistrz GLH otrzymuje puchar, dyplom oraz voucher do wykorzystania na sprzęt sportowy w wysokości: **1000 zł**
2. Za zajęcie miejsca II-III drużyny otrzymają puchary, dyplomy oraz vouchery do wykorzystania na sprzęt sportowy w wysokości odpowiednio: **800 zł i 600 zł.**
3. Król strzelców, najlepszy bramkarz, najwszechstronniejszy zawodnik, najstarszy zawodnik otrzymają pamiątkową statuetkę i dyplom.

IX. UWAGI KOŃCOWE

1. Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie regulaminu hali sportowej.
2. Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu, wyrobów tytoniowych oraz innych substancji odurzających na całym terenie hali sportowej.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni i na terenie obiektu.

4. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry, natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej i cywilnej w zakresie poniesionych szkód na zdrowiu i mieniu biorących udział w rozgrywkach,
6. Zawodnicy są ubezpieczeni przez organizatora od nieszczęśliwych wypadków.
7. Sprawy sporne będzie rozstrzygał sędzia turnieju zgodnie z kodeksem PZPN.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
9. Zawodnik uczestniczący w lidze zgadza się na podanie i przetwarzanie danych osobowych obejmujących imię, nazwisko, datę urodzenia, adres zamieszkania, numer telefonu. *Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (4.5.2016 L 119/38 Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej PL)*
10. Dane osobowe zawodników będą wykorzystywane na potrzeby organizacji turnieju GLH. Podanie tych danych jest dobrowolne, jednak warunkuje udział w zawodach.

Interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatora!

ORGANIZATOR